

Letras animadas



Baraja b o no b



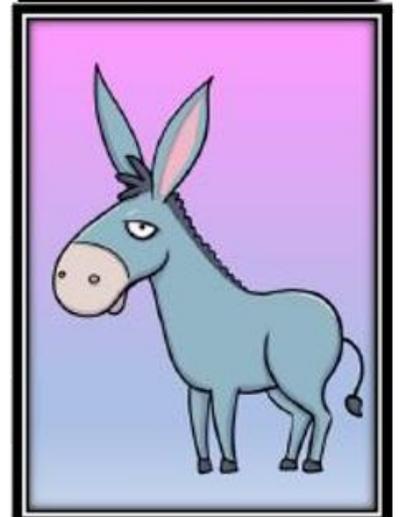
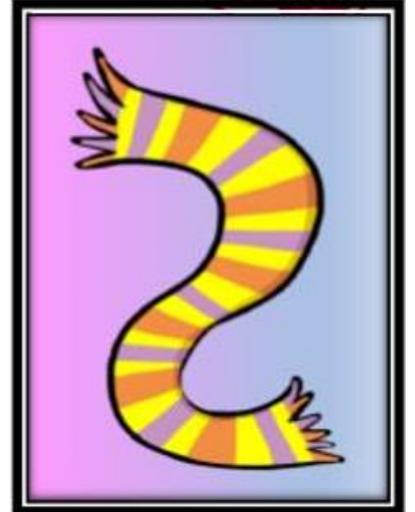
Baraja “b o no b”



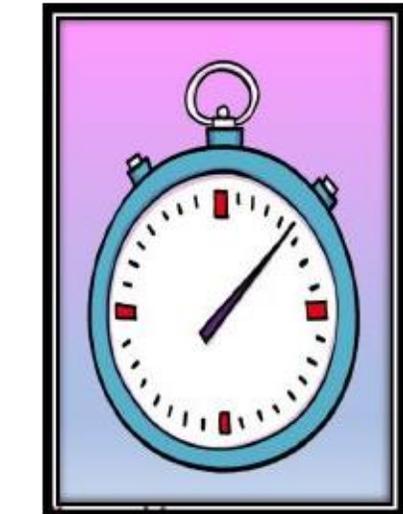
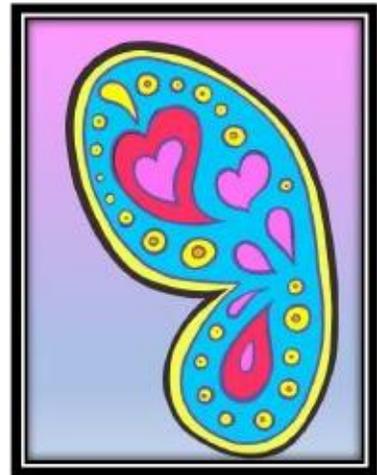
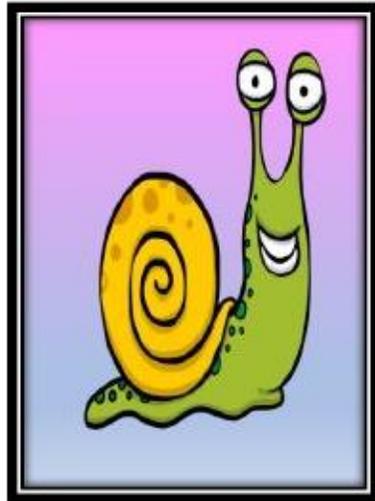
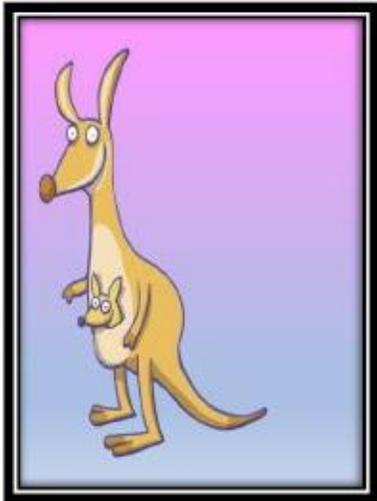
1 Procedimiento

- **Imprime las cartas en cartulinas.**
- **Imprime también las banderas b o no b. El terapeuta elegirá qué distractores usar según el momento evolutivo del niño.**
- **Mezcla las cartas y reparte el mismo número a cada jugador.**
- **Versión A (articulación): cada uno de los jugadores saca una carta al mismo tiempo. Quien pronuncia bien su carta, gana. Quién la pronuncia mal, pierde. Atención, no es un juego de velocidad, si no de decir la palabra correctamente. Después juntamos todas las cartas de nuevo y las clasificamos sobre las bandejas según tengan o no b.**
- **Versión B (lectura): cada uno de los jugadores saca una carta al mismo tiempo y comprobamos si contiene o no la b. Podemos utilizar la foto de Benito como pista. Quien la ponga antes en el mazo de b o no b, gana.**

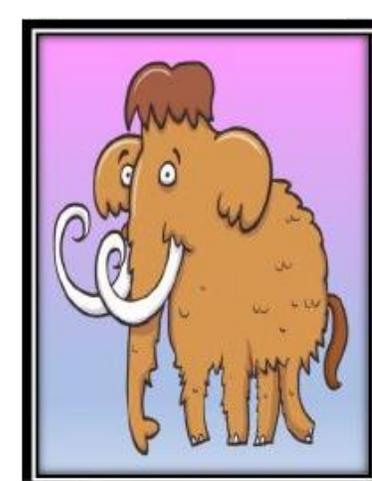
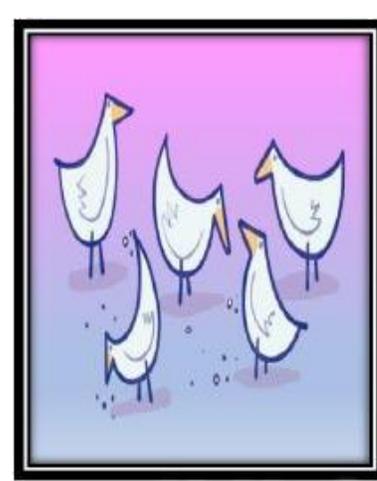
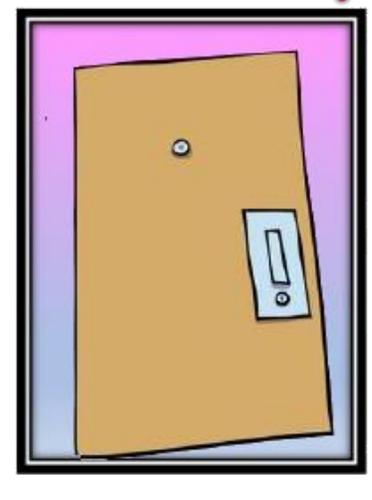
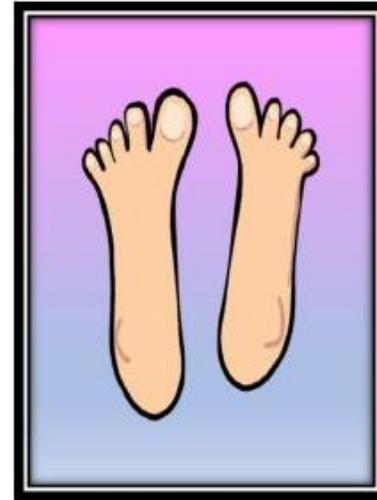
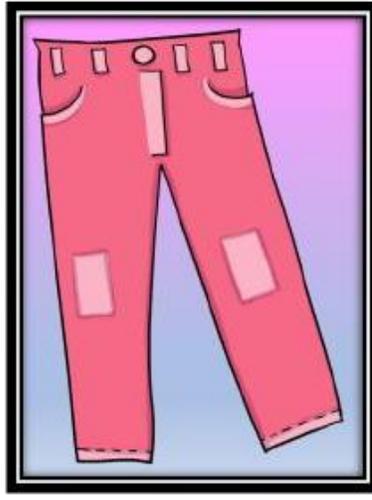
Baraja "b o no b": versión A



Baraja "b o no b": versión A (distractor diferenciado)



Baraja "b o no b": versión A (distractor parecido)



Baraja "b o no b": versión L



bombero

bici

bañador

batido

beber

burro

botas

boca

bufanda

Baraja "b o no b": versión L (grafía diferenciada)



caracol

coche

cohete

sastre

cereza

ala

sal

maleta

canguro

Baraja "b o no b": versión L (grafía parecida)



papel

perro

patinete

dinero

dragón

delantal

queso

sudadera

dromedario

Baraja "b o no b": versión L

