

# LA GYMKANA DE LAS DECISIONES

# La gimkana de las decisiones



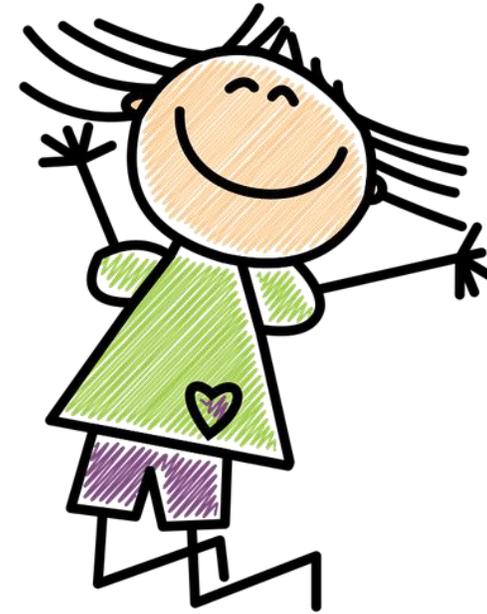
## Procedimiento

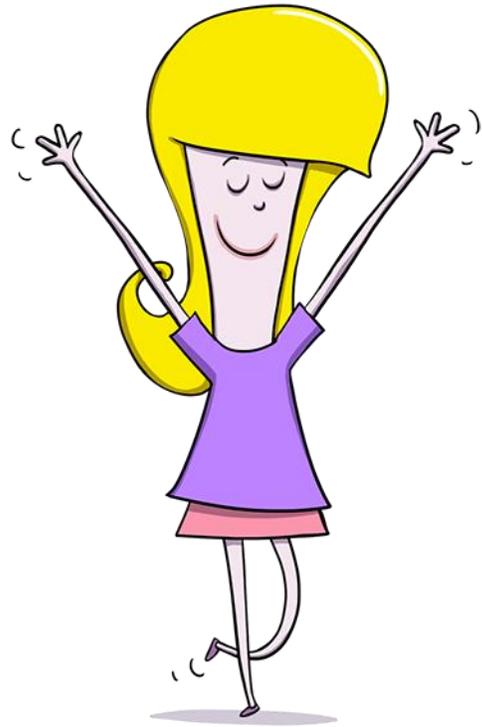
- Debes ir avanzando de casilla en casilla hasta llegar a la meta.
- En las casillas te encontrarás retos que tienes que superar. Algunos son fáciles, pero ¡cuidado!, puedes encontrarte con personajes que van a intentar que no avances. Te harán preguntas que debes responder, pero tranquilo:

**¡Seguro que las superas!**



**Debes saltar 3 veces y sentarte en el suelo. Luego cerrar los ojos y mover los brazos..**



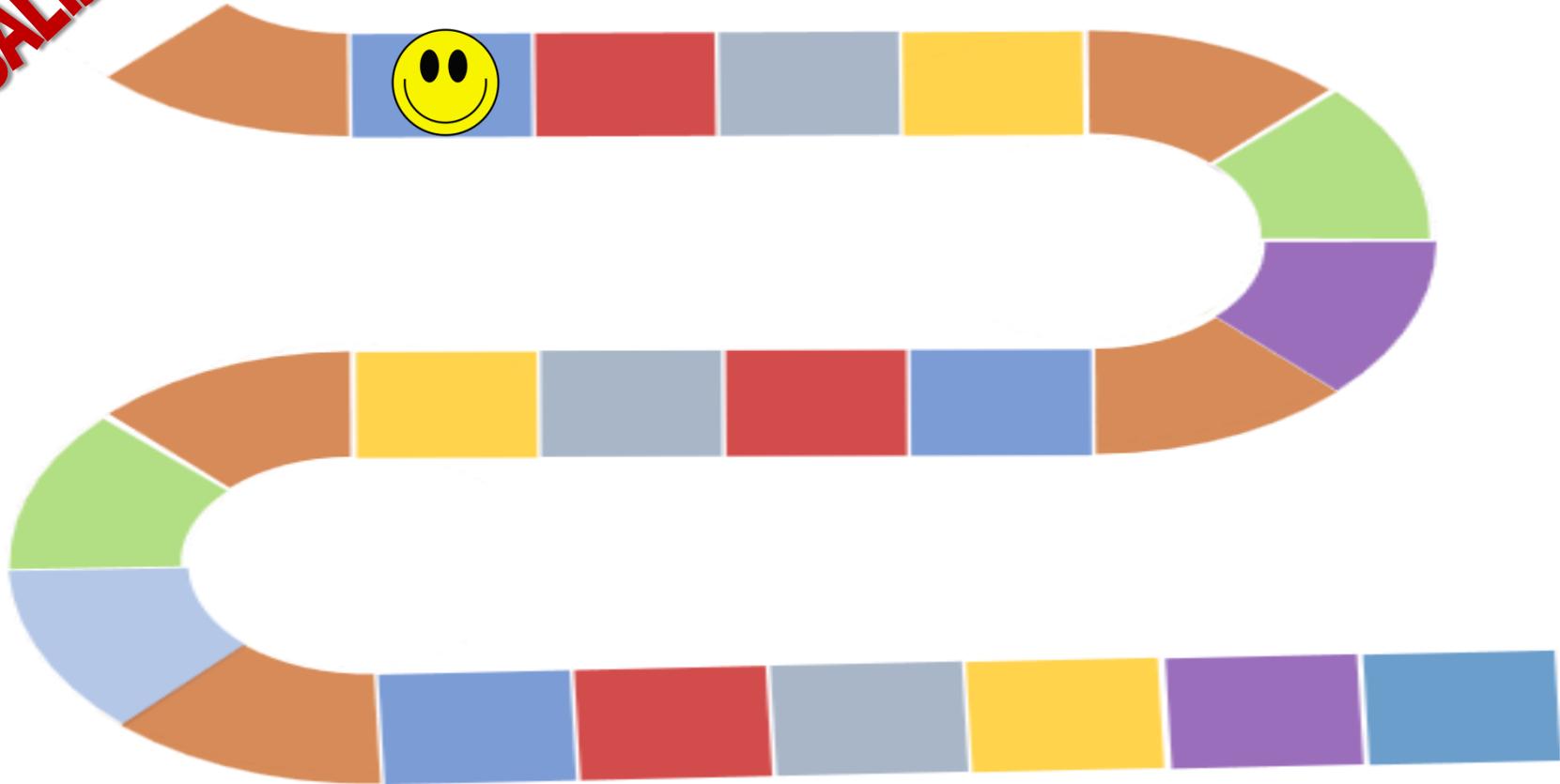


**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Pasas de casilla!**



**SALIDA**



**META**

**Coge algo de color azul que tengas en tu habitación. Lánzalo hacia arriba y cógelo al caer. ¡Qué no toque el suelo!**



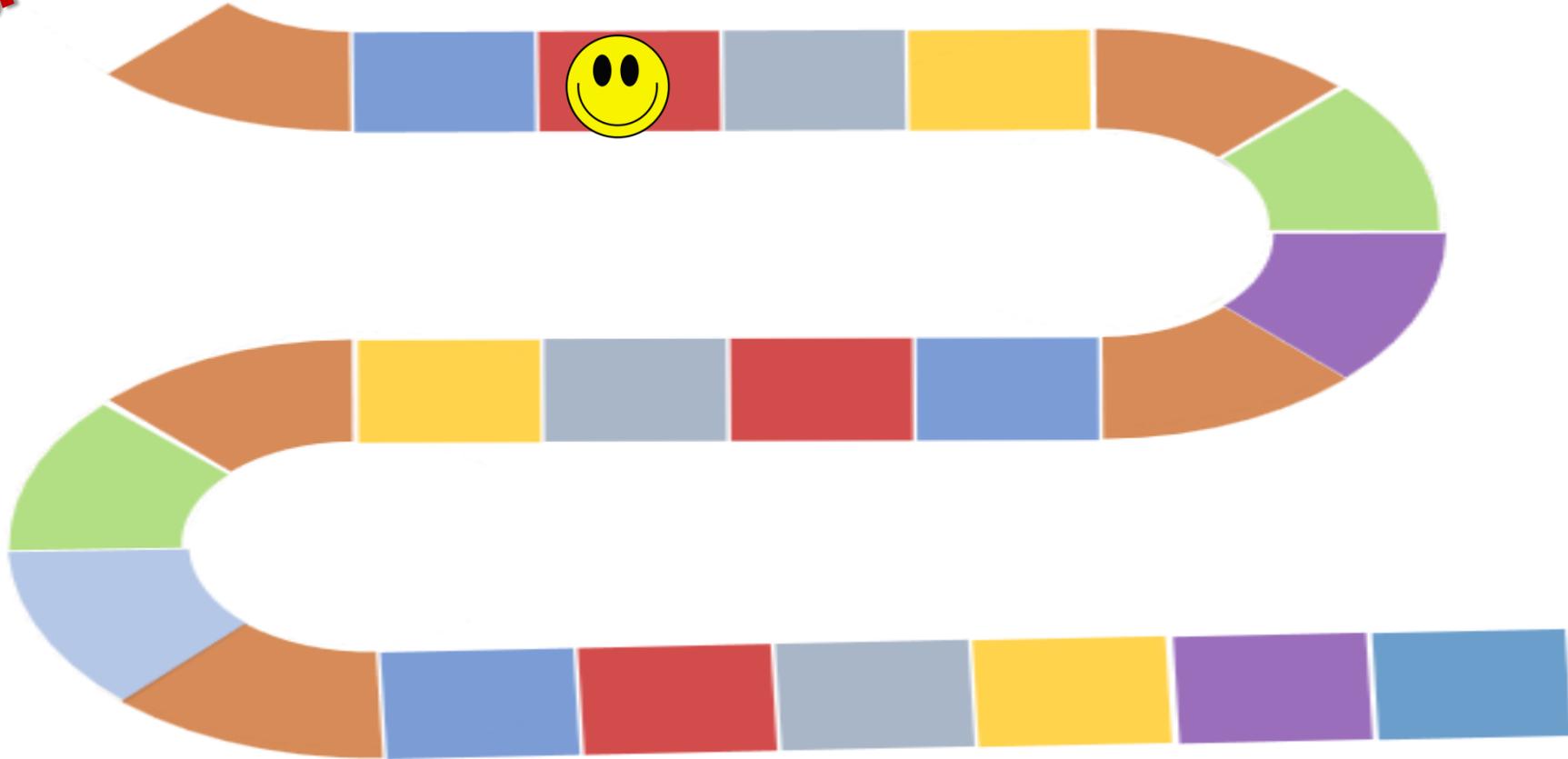
# ¡Pasas de casilla!



**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**



**SALIDA**



**META**



**¿QUÉ NOTA LE PONDRÍAS A ESTOS  
COLORES? DEL 0 AL 10**

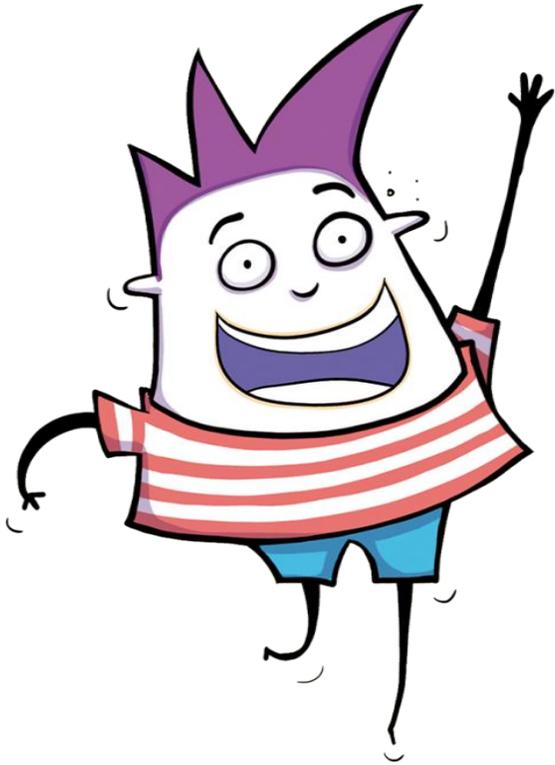
**Rojo**

**Amarillo**

**Rosa**



**OH, OH... TE HAS ENCONTRADO A UN  
MARCIANO. TE VA A HACER UNA  
PREGUNTA.**

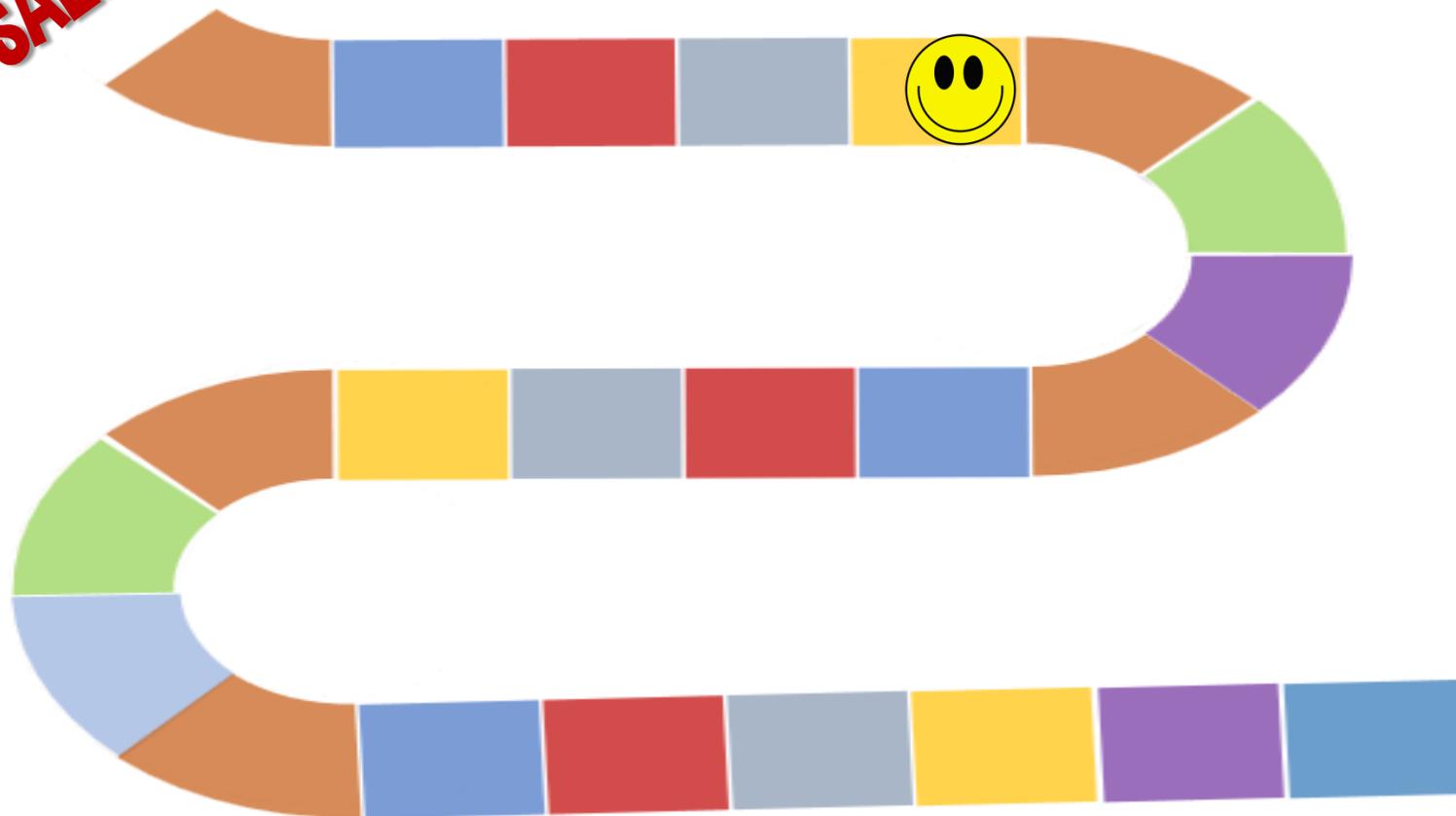


**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Avanzas dos casillas!**



**SALIDA**



**META**

¡Dile a mamá o a papá cómo te sientes hoy y por qué!



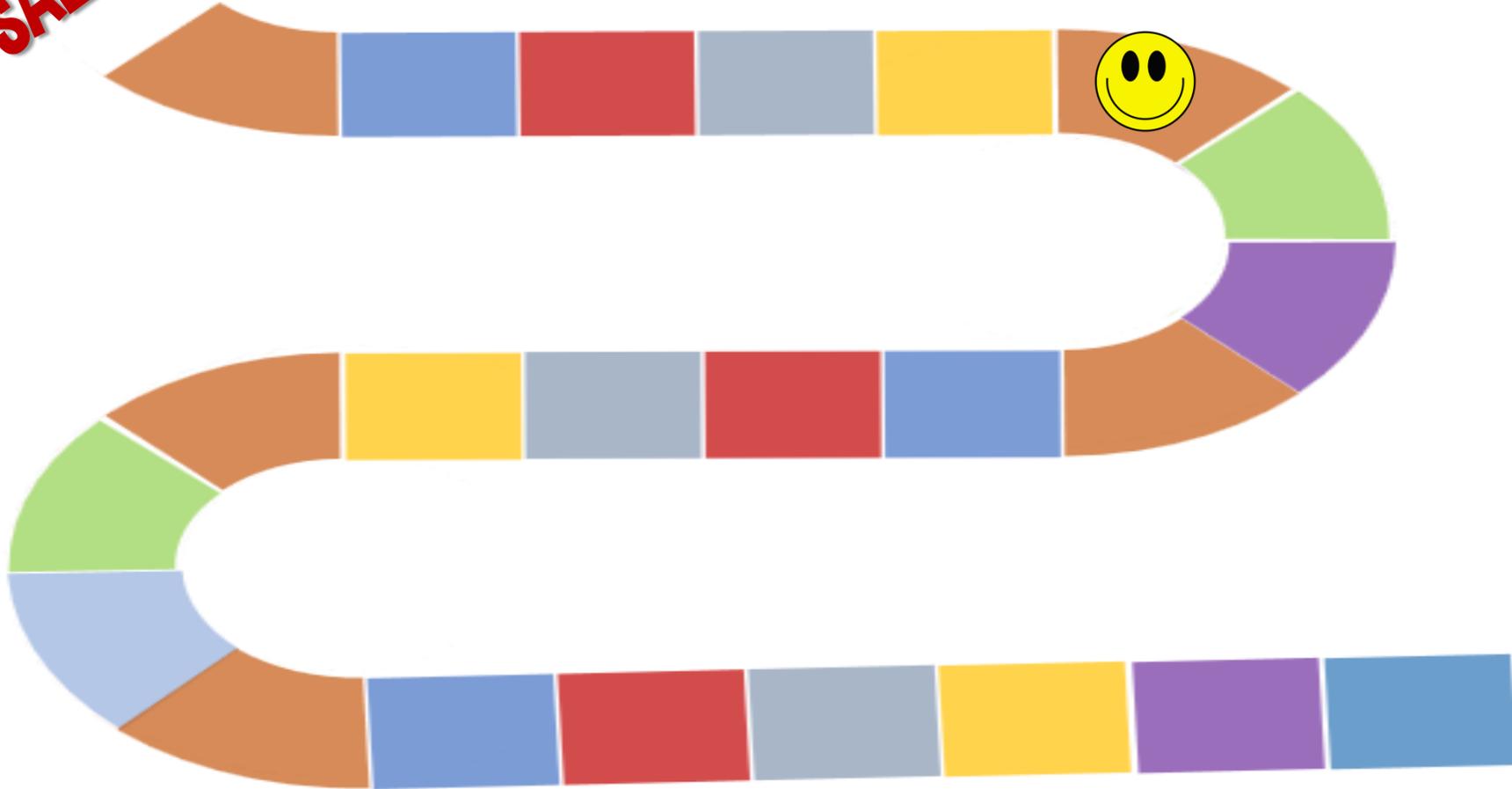
# ¡Pasas de casilla!



**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**



**SALIDA**



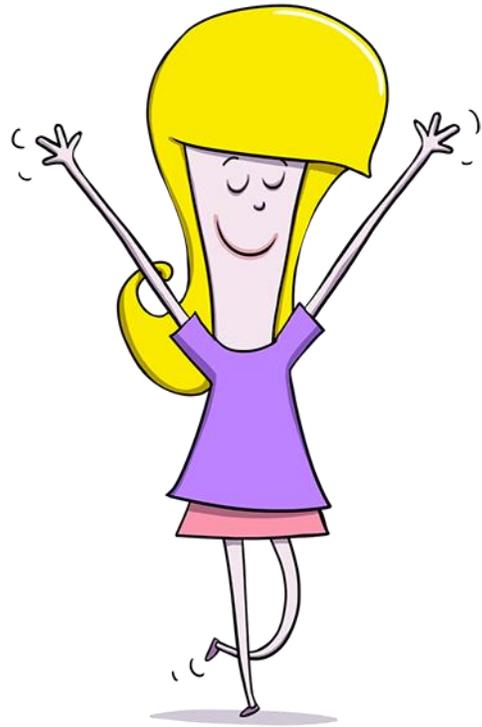
**META**



**Dibuja junto con papá o mamá  
un coche de carreras (mundo  
de jugar juntos).**



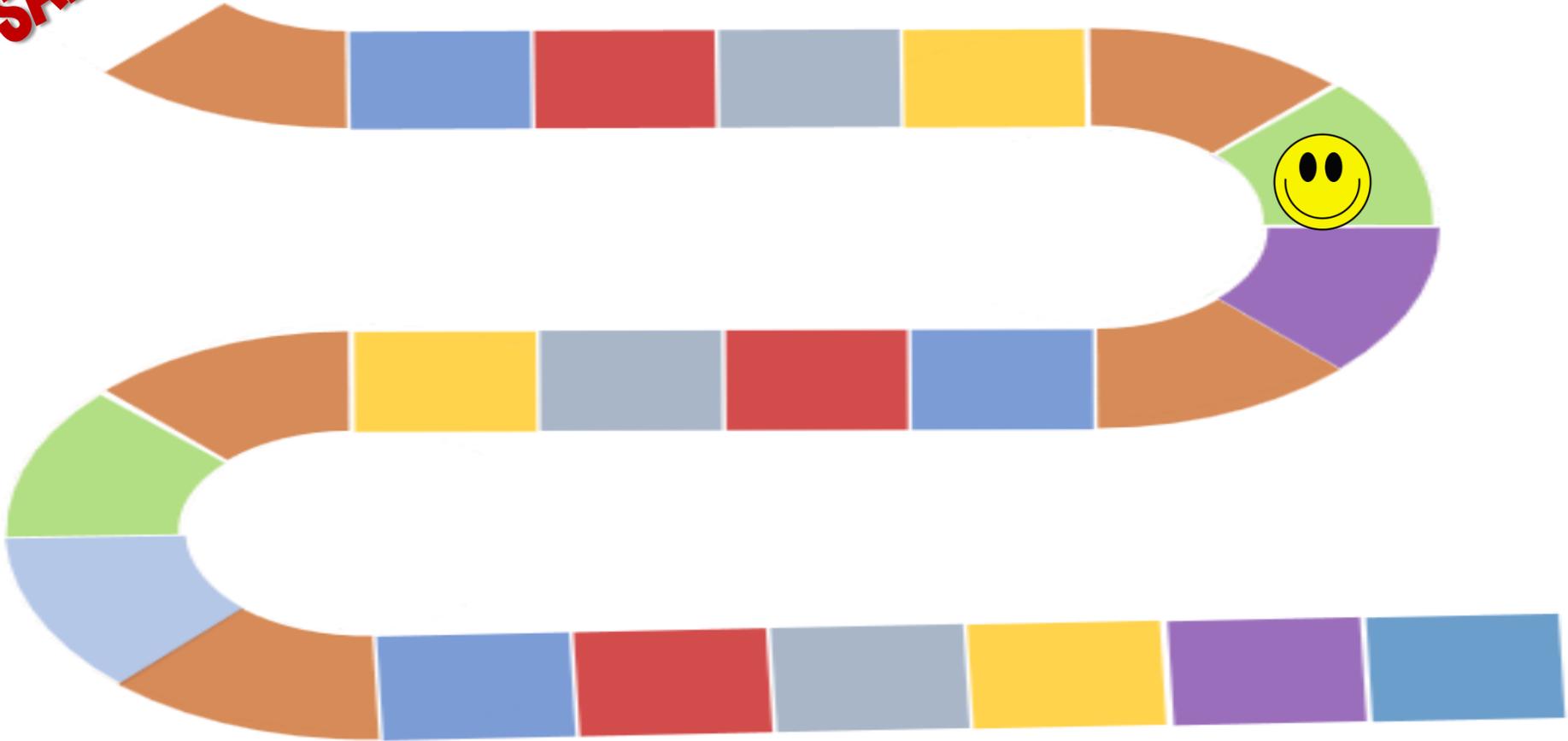
# ¡Pasas de casilla!



**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**



**SALIDA**



**META**

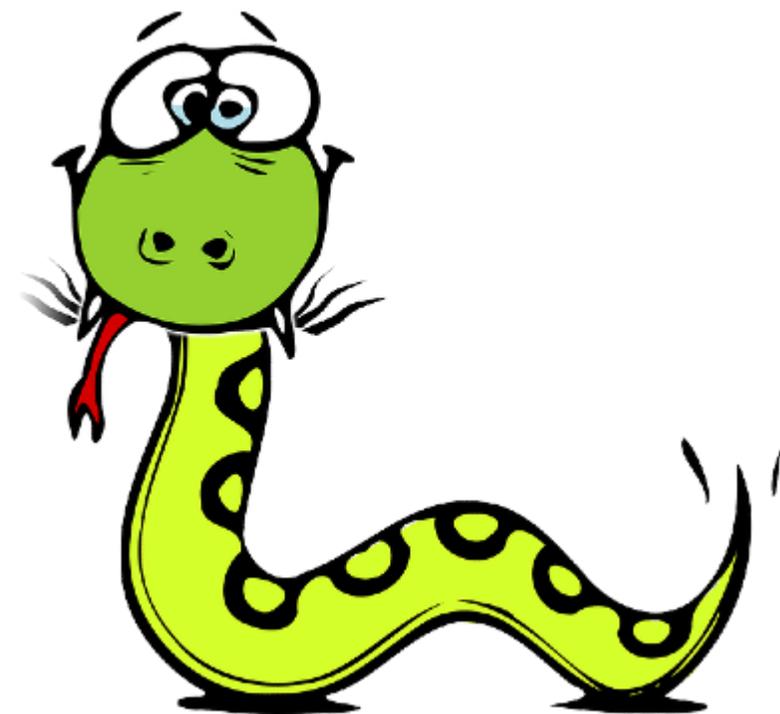
**Marta quiere dibujar y no sabe el qué. ¿La ayudas a elegir?**



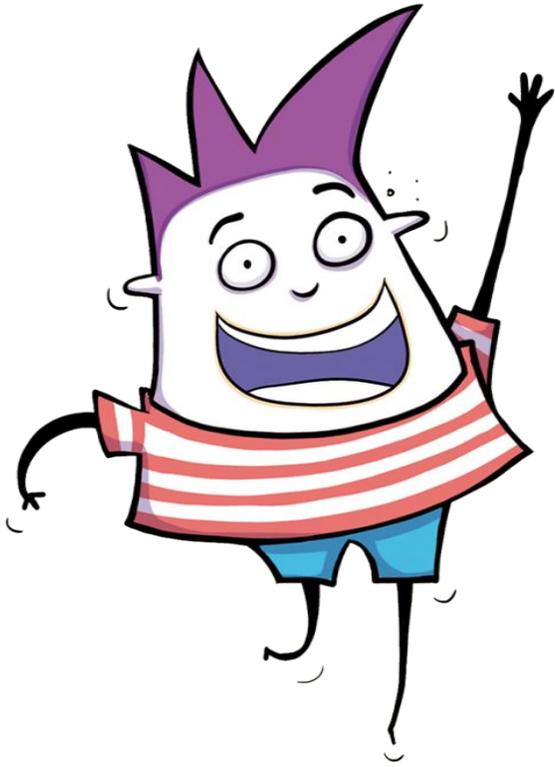
**UNA MARIPOSA**



**UN CARACOL**



**OH, OH... TE HAS ENCONTRADO A UNA SERPIENTE. TE VA A HACER UNA PREGUNTA.**

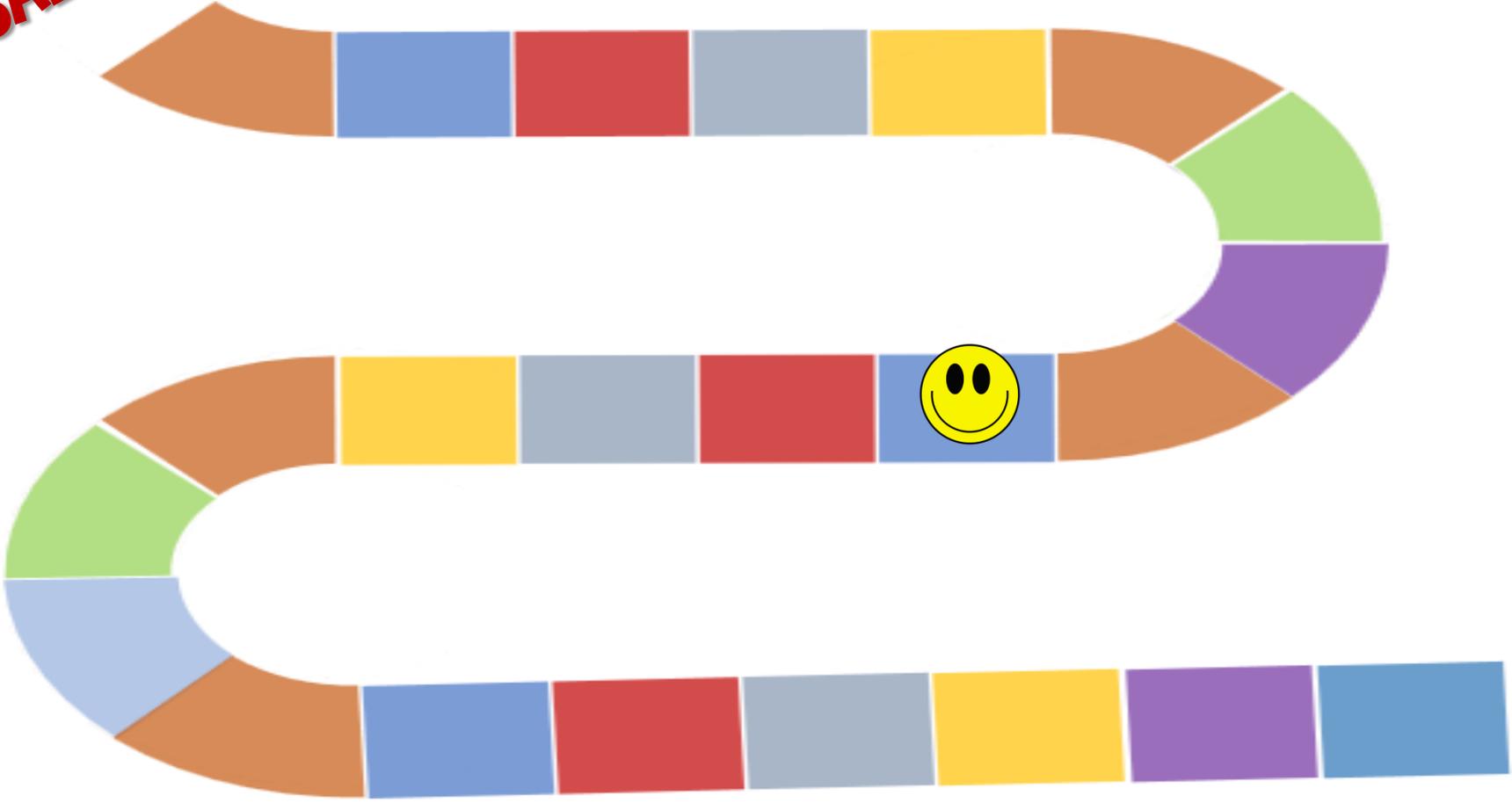


**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Avanzas tres casillas!**



**SALIDA**



**META**

# ¿Qué prefieres comer?

Tienes que elegir entre:

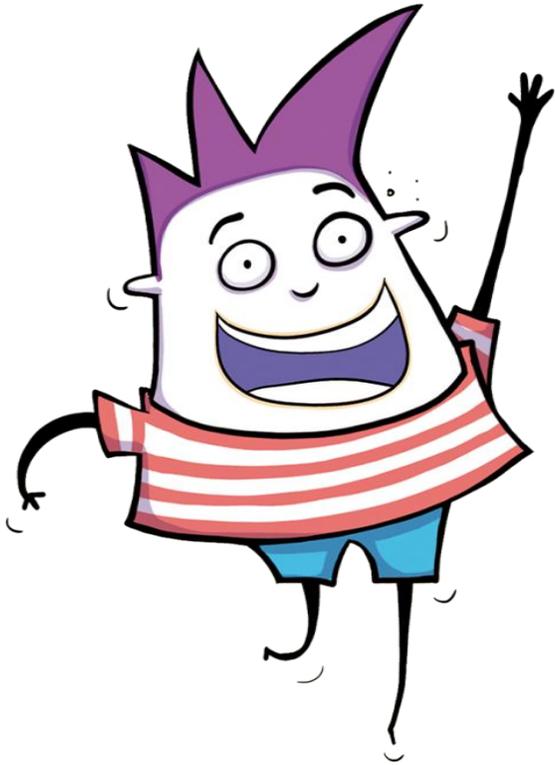
UN PLATO DE  
VERDURAS



UN PLATO DE  
MACARRONES CON  
TOMATE



**OH, OH... TE HAS ENCONTRADO A  
UN PIRATA. TE VA A HACER UNA  
PREGUNTA.**

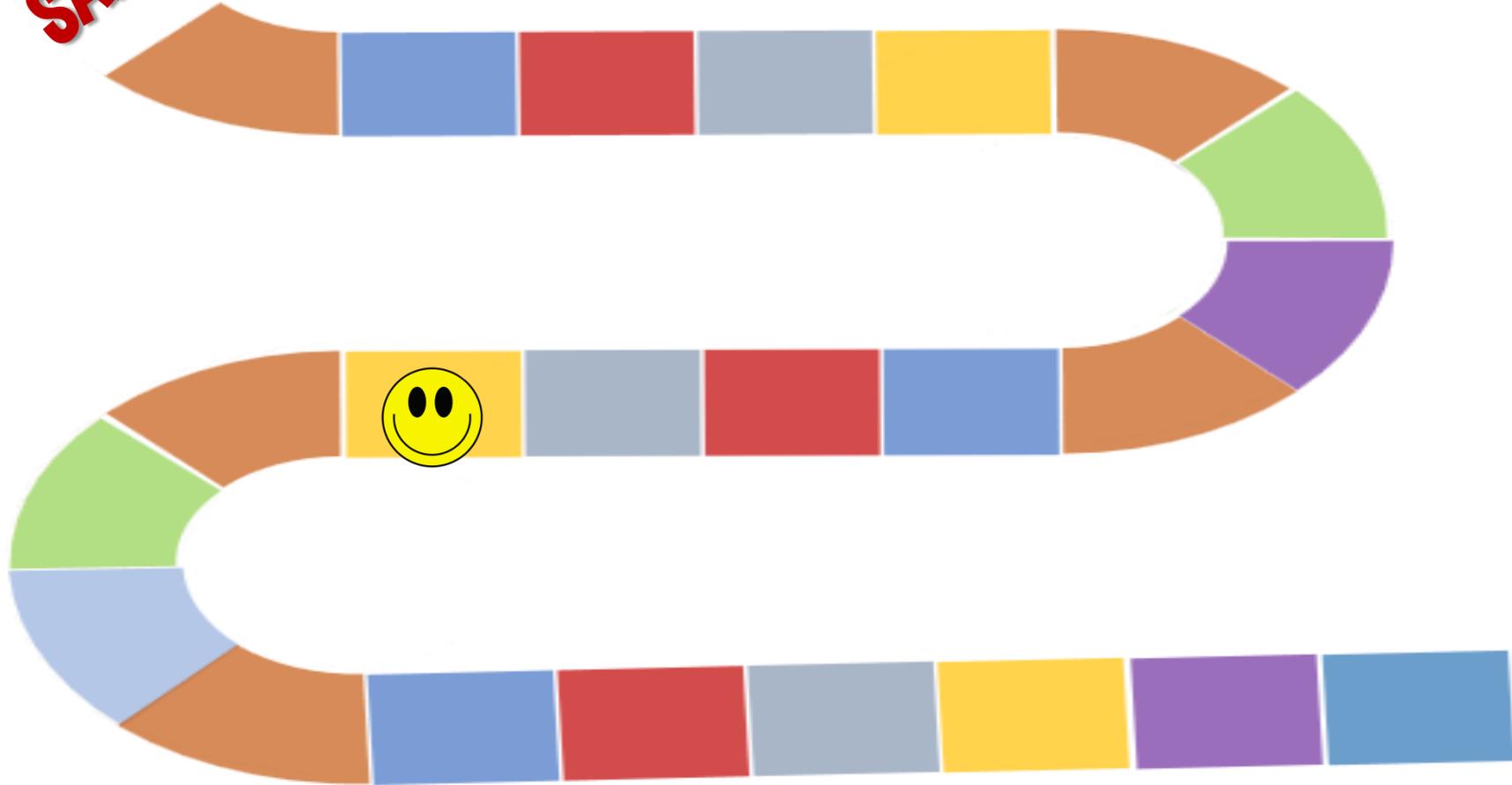


**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Avanzas tres casillas!**



**SALIDA**



**META**

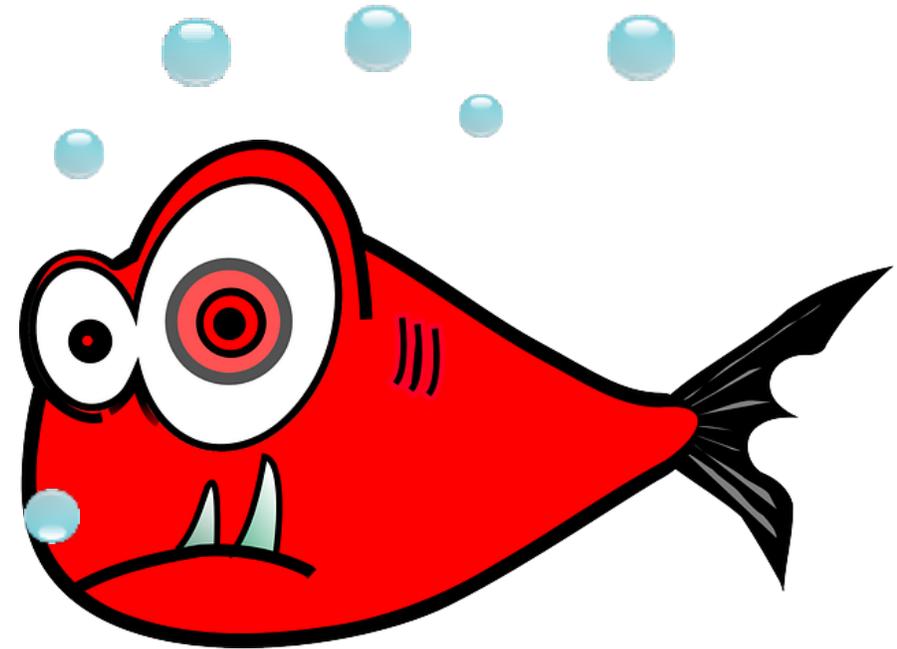
# ¿A qué prefieres jugar?

Tienes que elegir entre:

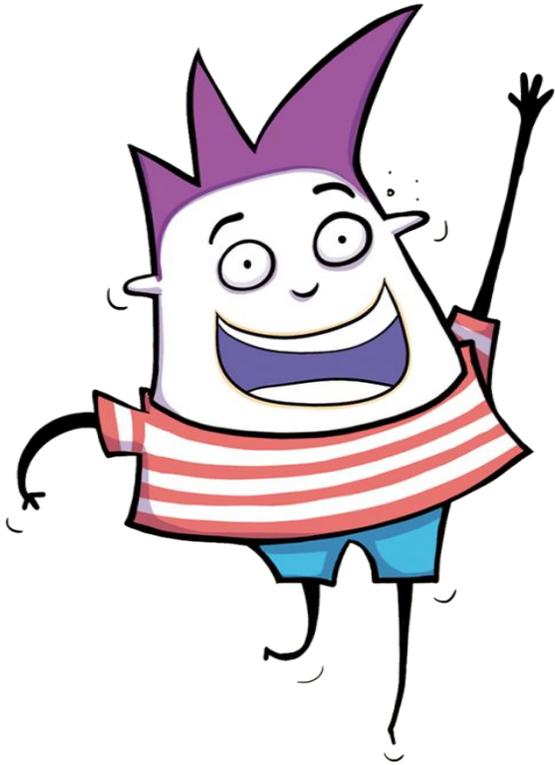
EL DOBBLE



EL UNO



**OH, OH... TE HAS ENCONTRADO A UNA PIRAÑA. TE VA A HACER UNA PREGUNTA.**

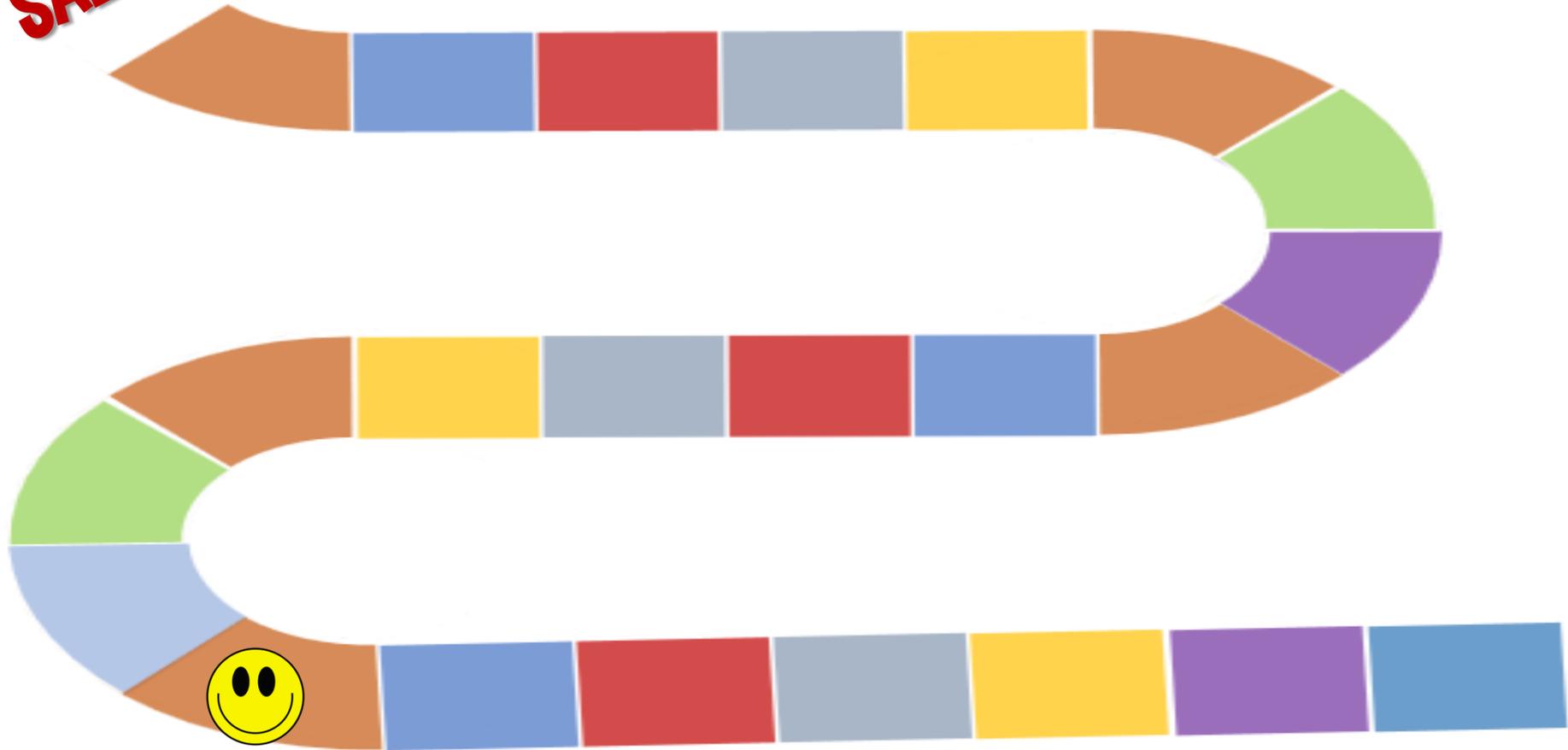


**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Avanzas cuatro casillas!**



**SALIDA**



**META**

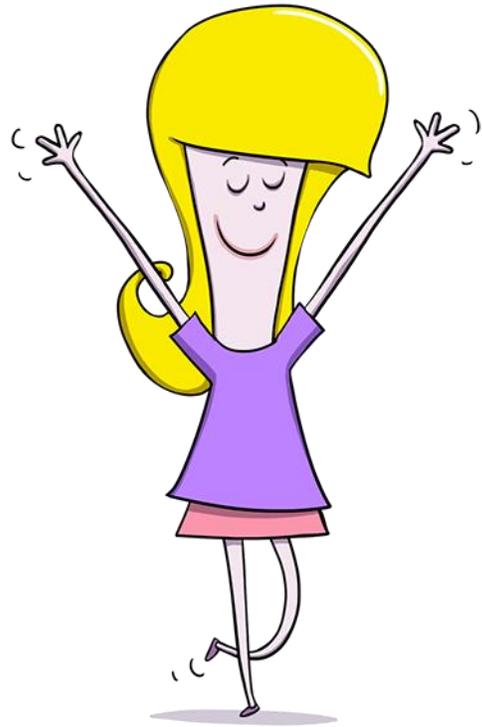


**¡Piensa en algo que te pone triste y cuéntanoslo!**

..



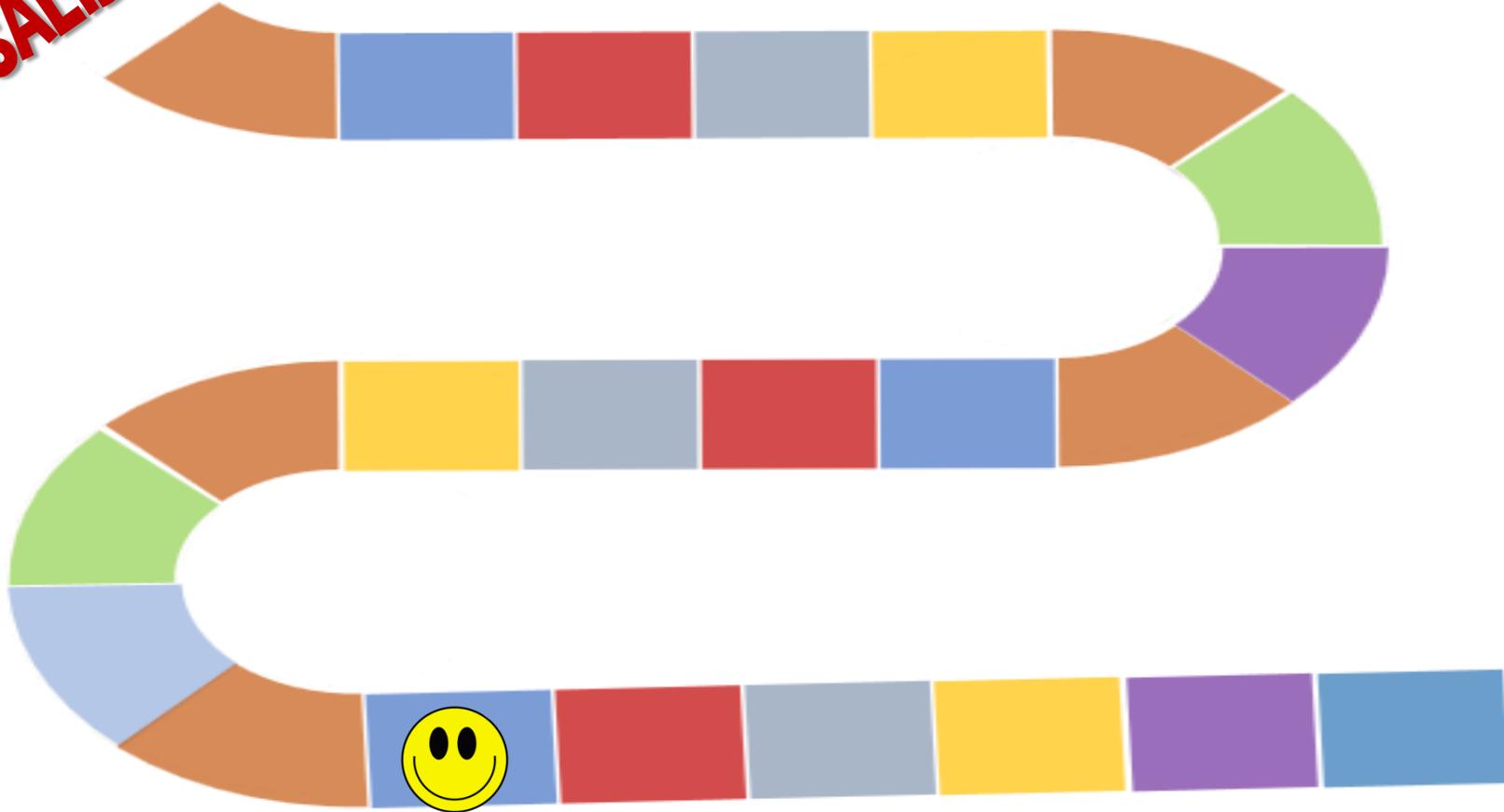
# ¡Pasas de casilla!



**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**



**SALIDA**



**META**

# ¿Qué prefieres merendar?

Tienes que elegir entre:

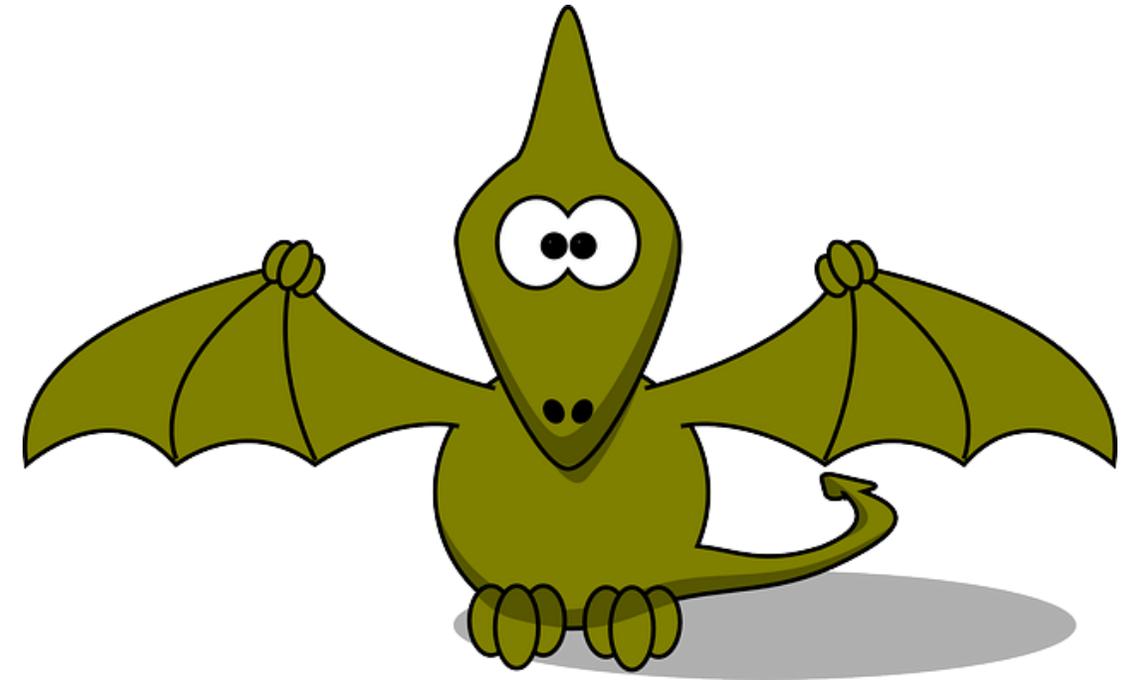
SANDWICH  
DE NOCILLA



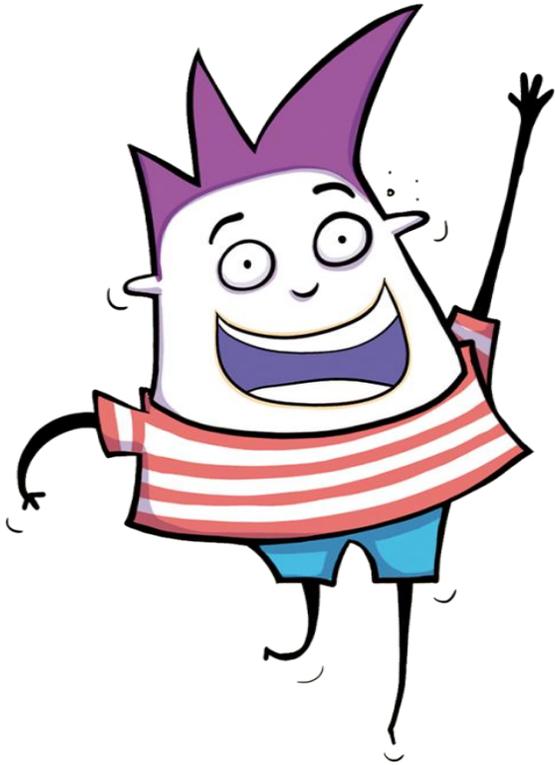
TORTITAS CON  
CHOCOLATE



BOCADILLO  
DE JAMÓN



**OH, OH... TE HAS ENCONTRADO A UN  
DINORAURO. TE VA A HACER UNA  
PREGUNTA.**

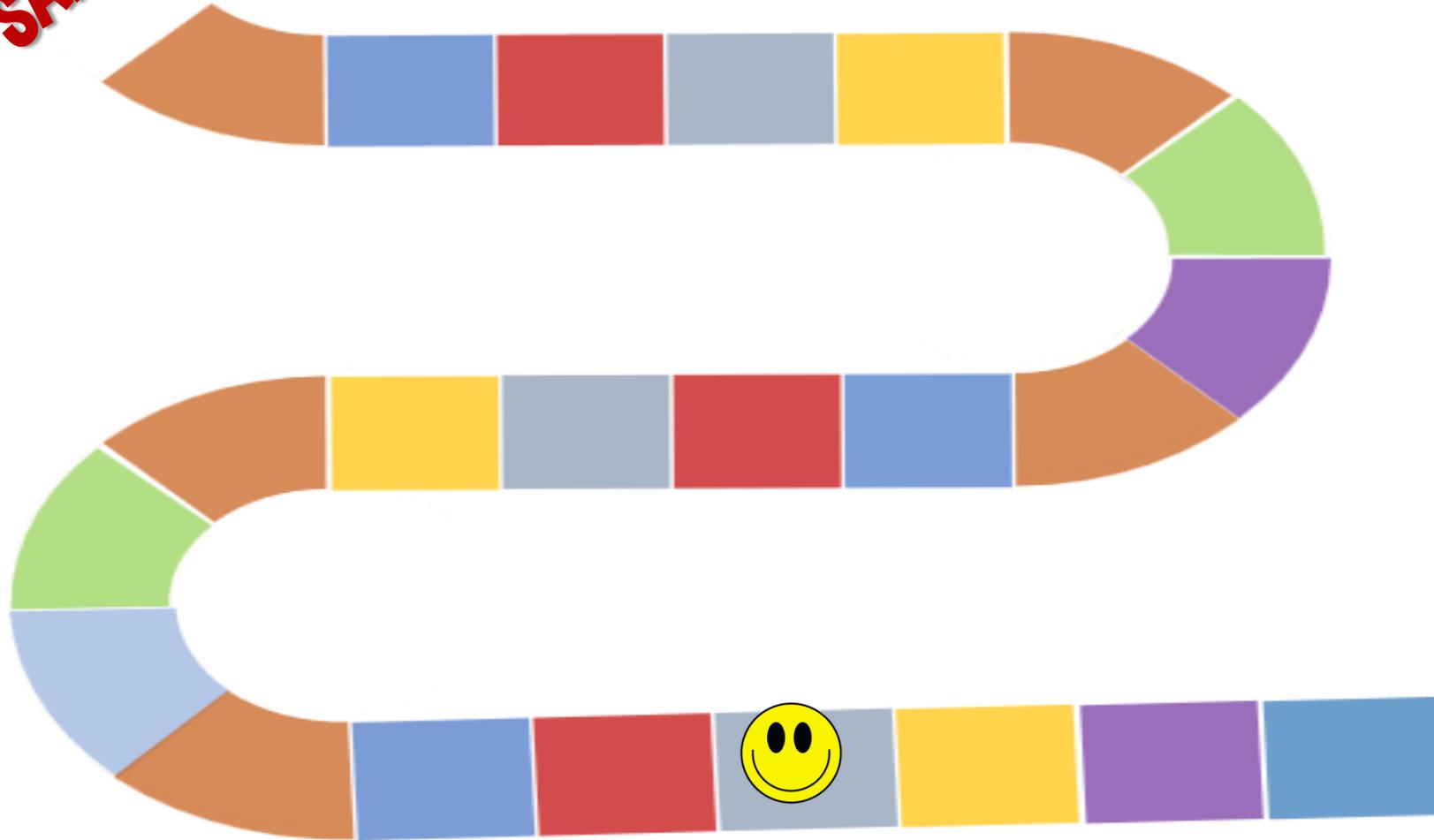


**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Avanzas dos casillas!**



**SALIDA**

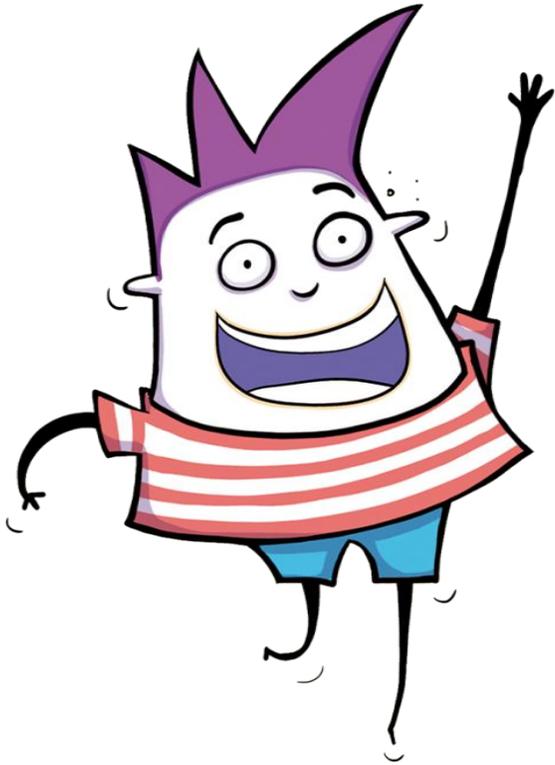


**META**



**CORRE HASTA EL BAÑO, TOCA  
LA PUERTA, VUELVE Y CHOCA  
LOS CINCO A ALGUIEN.**





**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Avanzas dos casillas!**





**Ya casi estás en la meta, pero te encuentras al último personaje. Para ganar el juego debes responder a su pregunta.**

# ¿Qué juguete te llevarías al parque?

PELOTA



SLIME



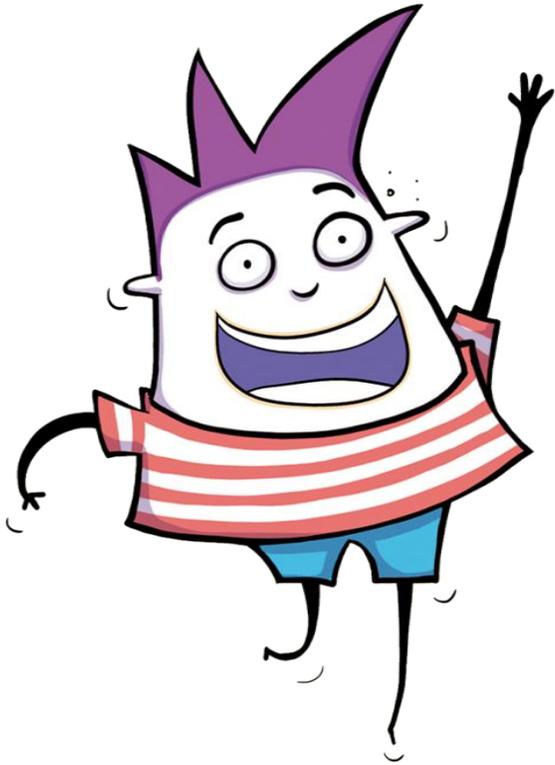
PELUCHE



PATINETE



**OH, OH... TE HAS ENCONTRADO A UNA BRUJA. TE VA A HACER UNA PREGUNTA.**

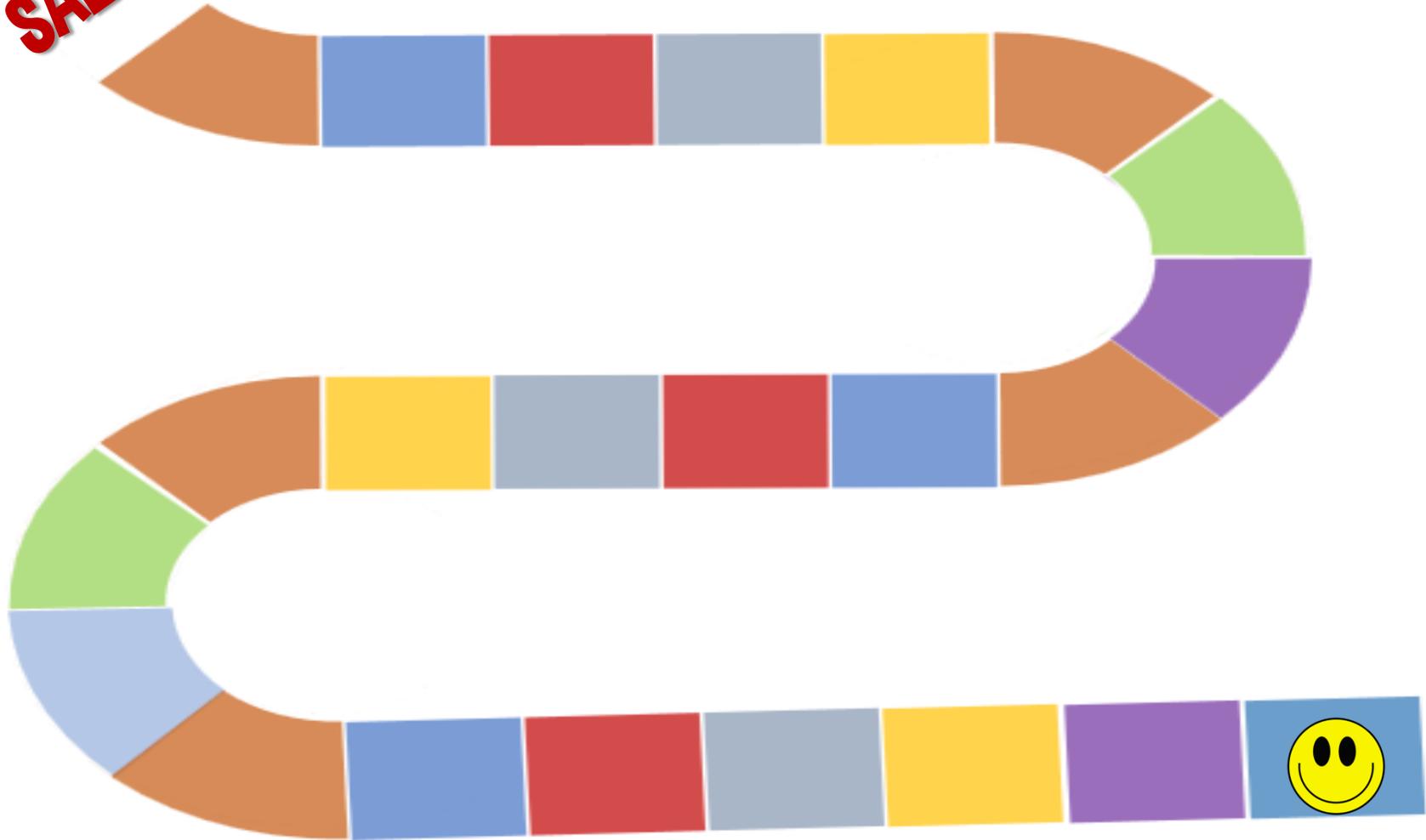


**¡LO HAS HECHO  
REQUETE BIEN!**

**¡Lo has hecho tan bien que  
avanzas hasta la meta!**



**SALIDA**



**META**

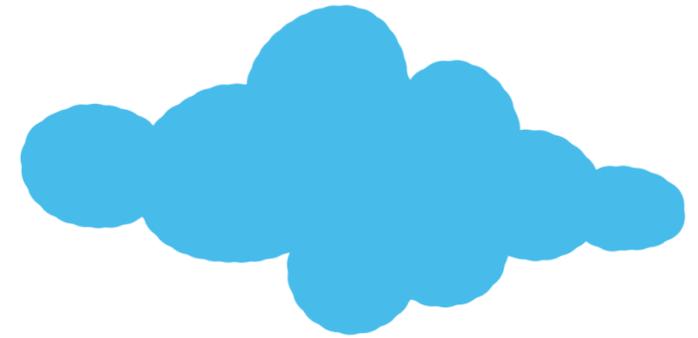
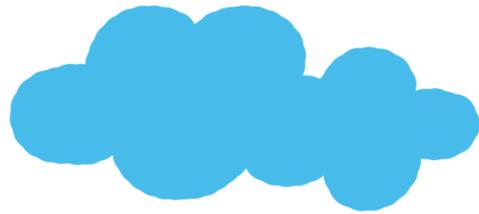


# ¡¡¡Enhorabuena!!!

**¡Has completado la misión y has logrado rescatar a tu peluche.  
Ahora podréis ver una peli todos juntos como estaba planeado.**

*Fotografías extraídas de pixabay*

<http://www.logopediasanchinarro.es>



**¡Visita nuestra web y encontraras muchos  
otros recursos educativos!**

<http://www.logopediasanchinarro.es>