

PROGRAMACION INFANTIL

«LA GRANJA»

En la granja de BlaBla hay mucho que hacer y, para ello, contamos con la ayuda de nuestros fieles colaboradores. La primera obligación de un buen granjero es conocer los hábitos y costumbres de cada uno de los animales con los que convive, así que ese será nuestro primer cometido. Una vez que nos hayamos familiarizado con todos ellos, realizaremos el reparto de funciones. ¡Trabajaremos duro, pero será la granja más divertida del mundo!

ÁREAS	OBJETIVOS
GRAFOMOTRICIDAD	<ul style="list-style-type: none">• Pinza digital• El dibujo• Del dibujo al símbolo• Del símbolo a la palabra
LECTURA	<ul style="list-style-type: none">• Lectura de frases con imágenes• Lectura de frases con imágenes y pictos• Lectura de frases con imágenes, pictogramas y palabras
HABILIDADES SOCIALES	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de estrategias de interacción a través del trabajo en equipo

PROGRAMACION PRIMER CICLO DE PRIMARIA

«EL UNIVERSO»

Nuestro transbordador espacial está preparado para llevar a cabo una misión de trascendental importancia para la humanidad: conocer en profundidad los planetas vecinos. Tras un riguroso proceso de selección, formaremos el equipo de astronautas encargados de pilotar la nave a través de los distintos planetas de nuestra galaxia en un viaje interestelar en el que conoceremos las curiosas e increíbles costumbres de los seres que los habitan...

ÁREAS	OBJETIVOS
ESCRITURA	<ul style="list-style-type: none">• Trazo continuo• Segmentación léxica• Ortografía arbitraria básica• Producción de frases y textos simples• Iniciación a la escritura creativa
LECTURA	<ul style="list-style-type: none">• Entrenamiento en mecánica lectora• Comprensión de frases y textos cortos descriptivos
FUNCIONES EJECUTIVAS	<ul style="list-style-type: none">• Organización y planificación de la tarea• Control inhibitorio
HABILIDADES SOCIALES	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de estrategias de interacción asertivas a través del trabajo en equipo
CREATIVIDAD	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de la imaginación a través de la estimulación del pensamiento divergente

PROGRAMACION SEGUNDO CICLO DE PRIMARIA

«SOMOS INVENTORES»

El Doctor Loquillus, mundialmente famoso por inventar el «perro ventilador», abre las puertas de su laboratorio tras un largo retiro por falta de ideas geniales. Necesita formar un equipo de personas creativas que le ayuden a diseñar y ofrecer al mundo los inventos más extraordinarios y originales nunca vistos... ¿Te atreves a ser uno de ellos?

ÁREAS	OBJETIVOS
ESCRITURA	<ul style="list-style-type: none">• Caligrafía• Ortografía arbitraria• Signos de puntuación• Producción de frases y textos• Desarrollo de la escritura creativa
LECTURA	<ul style="list-style-type: none">• Velocidad lectora• Comprensión de frases y textos cortos descriptivos e inferenciales
FUNCIONES EJECUTIVAS	<ul style="list-style-type: none">• Organización y planificación de la tarea• Control inhibitorio
HABILIDADES SOCIALES	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de estrategias de interacción asertivas a través del trabajo en equipo
CREATIVIDAD	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de la imaginación a través de la estimulación del pensamiento divergente